

1

ソフトウェアテスト技法ドリル 勉強会
品川 株式会社Nifty様
ご案内 @snsk

11/06/2010

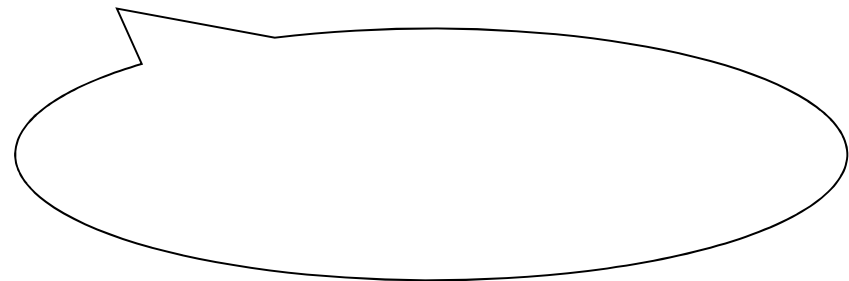
(1/2)

例題のような仕様記述があったとき、下記ルールに従って記述を丸で囲んでください。三色ボールペンをお持ちでない方は、丸に色を表す文字を記述してください。

(2/2)

塗り分けが終わったら、各色で塗り分けた箇所
所に**緑色**でみなさんの感じた「怪しさ」を記
述してください。

記述が終わったら、その中からひとつを
選んで、の
順番で実際にテストデータを記述してみ
てください。



下記はMP3プレーヤーの再生機能に関する仕様である。

対応するMP3ファイルを「開く」または「ドラッグアンドドロップ」したとき、プレーヤーは演奏を開始する。

曲が演奏を終了したとき、プレイリストが登録されていれば次の曲の演奏を開始する。

：

下記はMP3の再生機能に関する仕様である

対応するMP3ファイルを「開く」または「ドラッグアンドドロップ」して再生

32, 44.1, 48

サンプリング周波
数

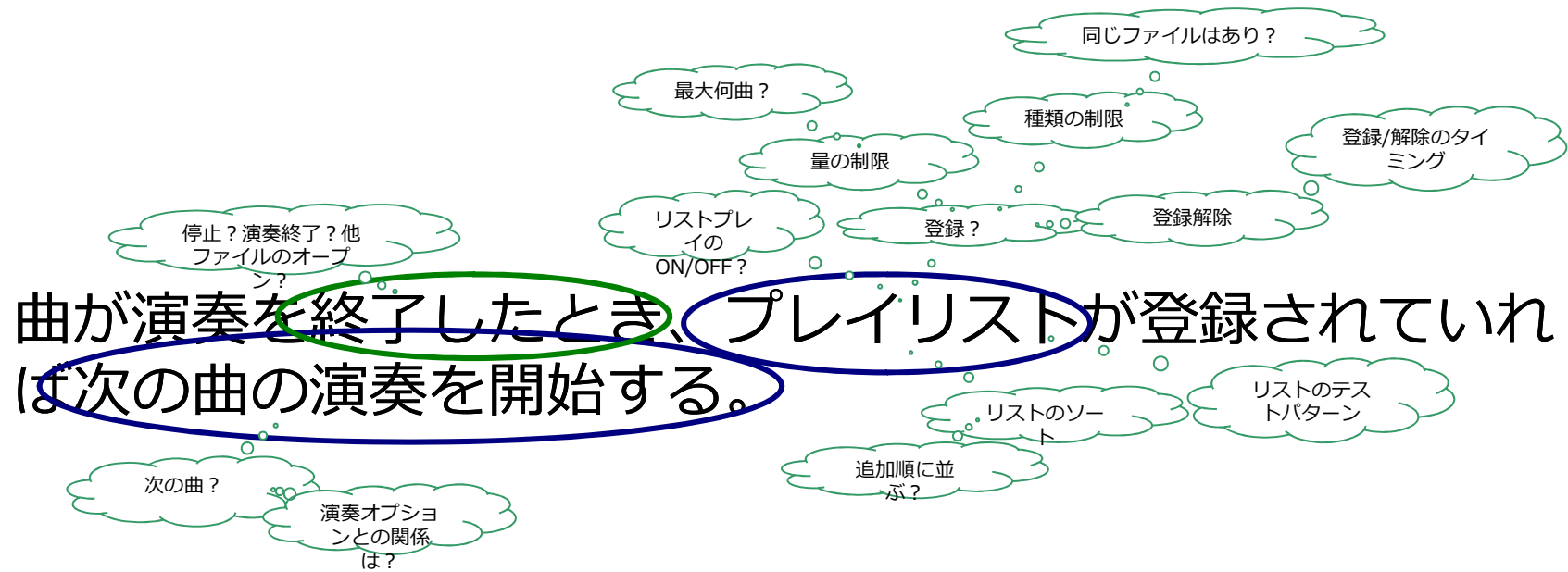
ID3タグの有無

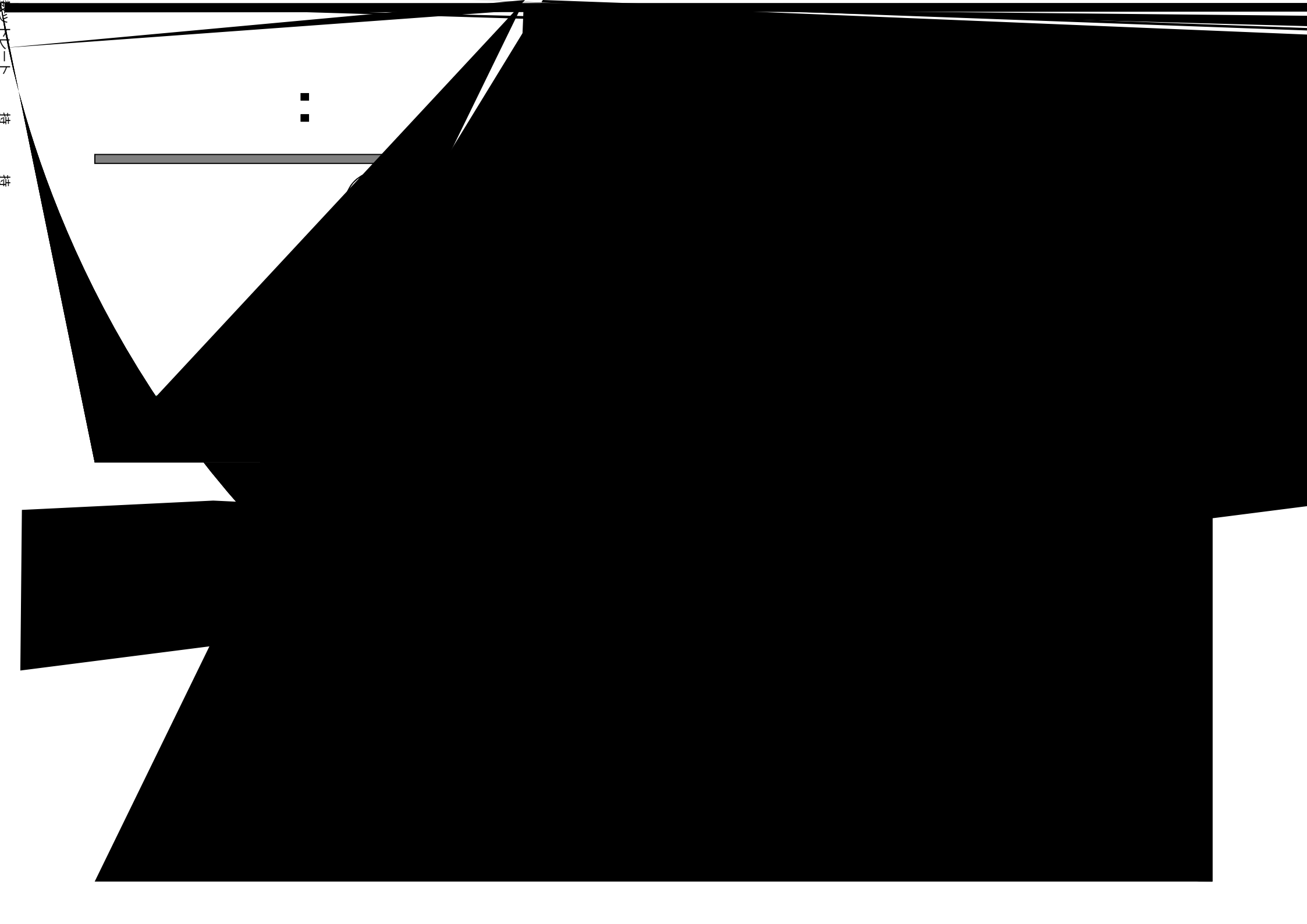
チャンネル

MP3ファイルといっ
色々

ト

コント

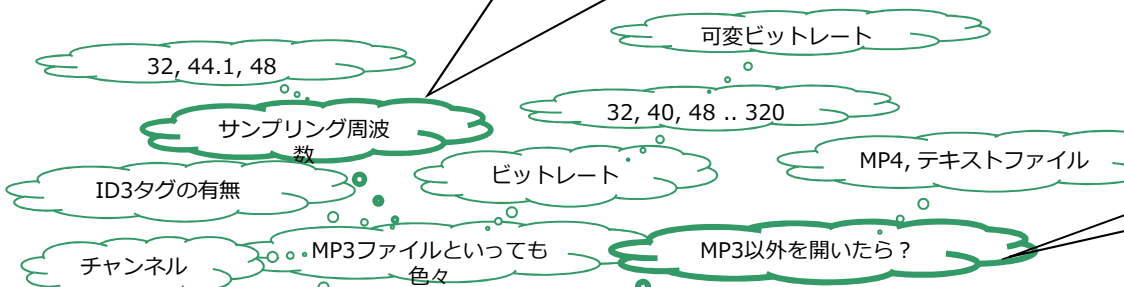




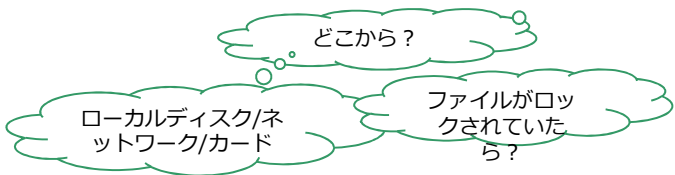
■
■

例示: 32KHz, 48KHz
間: 44.1KHz
対称: -
類推: -
外側: 22.05kHz
意地悪: 2.8224MHz

例示: MP4形式
間: -
対称: TEXT形式
類推: MPEG形式, JPEG形式
外側: EXE形式
意地悪: MP3の壊れファイル



対応するMP3ファイルを「開く」または「ドラッグアンドドロップ」したとき、プレイヤーは演奏を開始する。

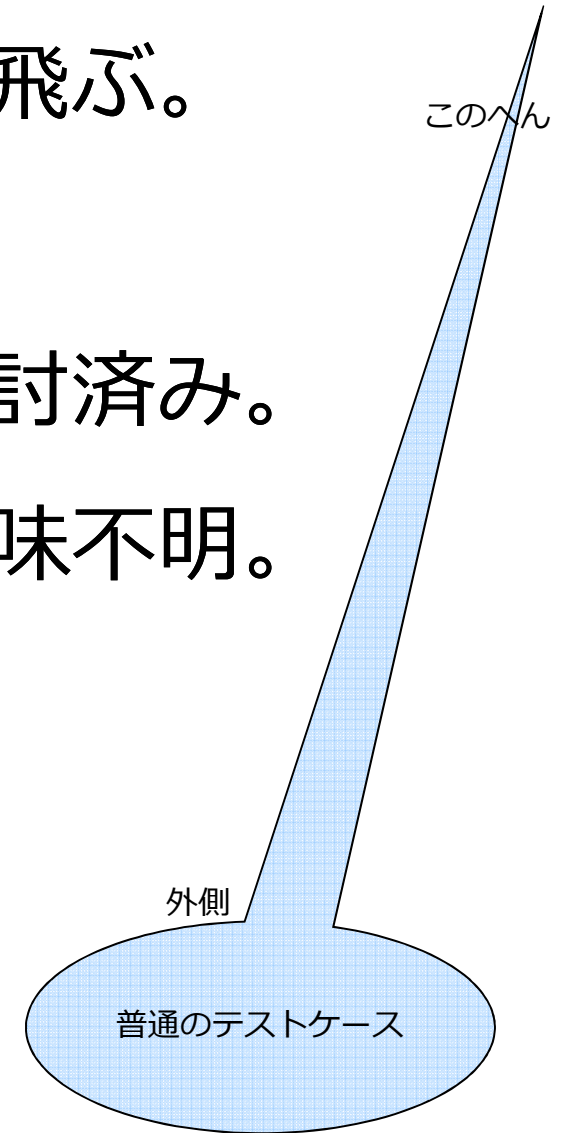


：

コンテキストの壁、境界値まで飛ぶ。

コンテキストの内側過ぎると検討済み。

コンテキストの外側過ぎると意味不明。



イメージ図

おつかれさまでした